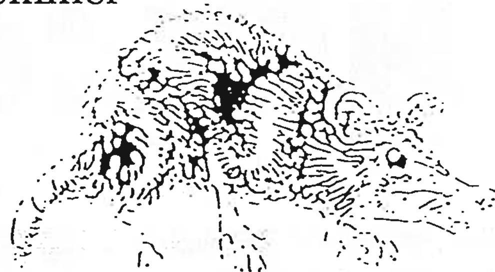
# PHOBOS

NYHETSBLAD FOR ARES - kun for medlemmer

Nr. 204, onsdag 22. oktober 1997



## REDAKSJONELT.

PHOBOS er nå blitt litt tykkere igjen; det har for det meste å gjøre med at vi er midt oppe i kongress-sesongen. RegnCon har nettopp vært (dit vet vi riktignok ingen fra Oslo som dro) og HexCon står for døren (dit skal vi nok få en eller annen slags tur avgårde, se s. 2). ARCON har nylig sendt ut sitt newsletter for høsten, og er du interessert i å melde deg til tjeneste som arrangør, gopher eller utvalgsmedlem, er tiden i8nne til å gjøre det NÅ! Fristen gikk egentlig ut 15/10, men kjenner vi ARCON-prosessen rett, er det fortsatt mulig å komme med en stund til...

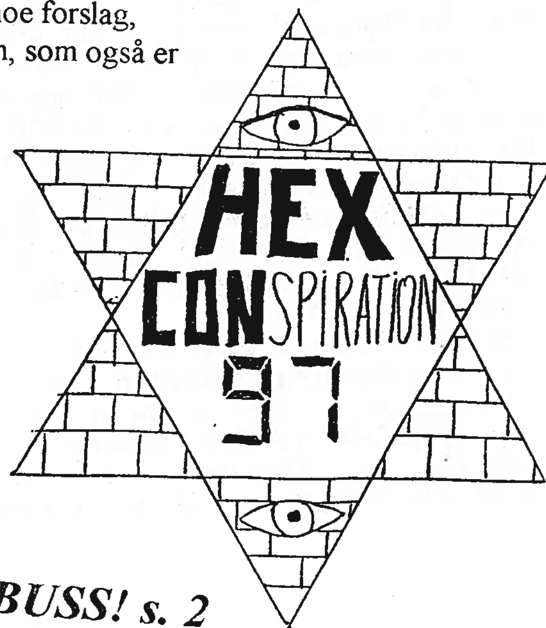
Litt av hvert skjer her i byen også: Det er for tiden ikke så lett å vite hva man skal anbefale mest av spillrelevante aktiviteter. Ares Blindern har en god oppslutning (og mindre gulvkaldt), mens Ares Bjølsen er mer strukturert, har mer plass (ikke minst til brettspill) og større fleksibilitet. Så er det dessuten andre foreningsvirksomheter, som f.ex. Oslo MAGIC-Forening (a.k.a. Sentrum Spillklubb).

Selvsagt er dette et tiltak kun for spesielt interesserte, men disse inkluderer jo en del av våre lesere (dobbeltmedlemskap er temmelig vanlig), og vi synes derfor at vi bør nevne OMFs problemer med lokalet: Fra desember er det jevnt slutt med ungdomsklubben Velvet i Nedre Slottsgate, der de har hørt hjemme, og de er derfor på jakt etter noe nytt. Skulle noen av våre medlemmer ha noe forslag, kan man henvende seg til Thomas Refsdal, leder for Ares Blindern, som også er aktiv i OMF.

***SPILLPUB ARES BLINDERN:***

**LØRDAG 1. NOVEMBER**
**I RF-KJELLERN!**

*Se egne løpesedler/oppslag*




***BUSS! s. 2***

# buss til




Det er begynt å komme i orden med busstur til spillfestivalen i Trondheim, HEXCON 97 i helgen 7. til 9. november. Men det er all mulig grunn til å understreke at dette prosjektet i høyeste grad er avhengig av en viss oppslutning fra Ares-medlemmenes side. Vi arrangerer tross alt ikke en slik tur for å finne den dyrest mulige måte å reise til Trondheim på... Dersom du ønsker å være med, bør du derfor betale inn et depositum på kr. 400,- direkte på Ares-møte, eller til postgirokonto nr. 0813 5 19 80 49.

Angående dette med depositum: Beløpet vil naturligvis bli tilbakebetalt dersom turen skulle bli avlyst. Ellers gjelder "bordet fanger"-regelen, og man bør bli med på den turen man selv har bestilt -- evt. skaffe en kebetales selvsagt om turen skulle bli avlyst; ellers må man bli med, evt. skaffe en annen til å reise i sitt sted. Det er hele poenget med et depositum. Vi har alt for mange mindre bra erfaringer med folk som "helt sikkert" skal dra, og så ombestemmer seg i siste liten. Bestiller vi en buss, må vi betale for den uansett. Dermed er det bare rimelig at vi har et slikt system. På den annen side kan turen bli langt rimeligere enn kr. 400, DERSOM vi får nok deltagere. Om hele turen kommer på ca. 10 000 kr., vil alle deltagere utover 25 stykker bidra til at totalomkostningene pr. snute daler raskt. (I en turbuss av denne typen er det som oftest plass til over 40!) Skulle dette bli tilfelle, vil vi selvsagt refundere differansen til depositumet.

HEXCON pleier å være en riktig bra kongress: Vi arrangerer dessuten selv ting, både på bussturen (gå ikke glipp av årets turnering i ADVANCED EXTREMELY SIMPLIFIED BASIC NUCLEAR WAR) og i Trondheim. Blir vi mange nok, pleier vår "Norwegian Sector" å merkes godt...

**HEXCONspiration 97**

**TRONDHEIM**

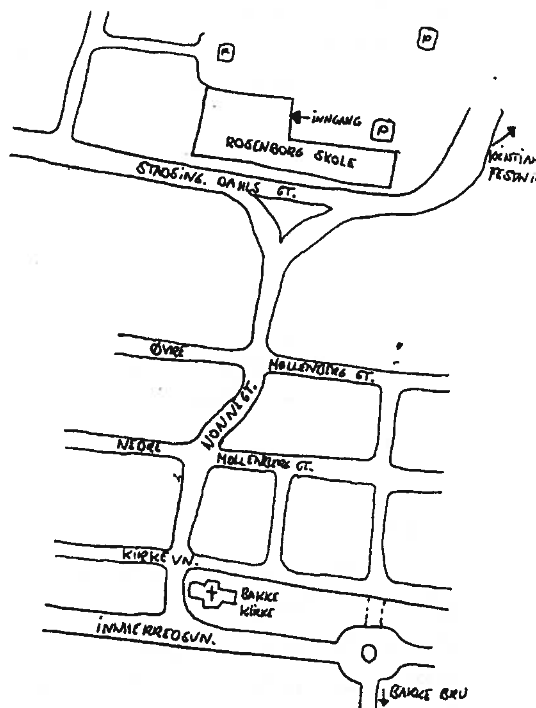
**7. - 9. NOVEMBER 1997**

**Har du råd til å la være ??**

**IVORDAN KOMME SEG TIL ROSENBORG SKOLE?**

; skole ligger i gangavstand (20 min) fra sentrum. Skolen ligger på toppen av Nonnegata, :gate møter Statsingeniør Dahls Gate (se kartet). For folk som går fra byen: Kryss Bakke ed Royal Garden og Olavskvartalet) og gå rett opp sykkelstien til første gate (Kirkegata). venstre, gå to kvartaler bort (forbi kirken) og sving så OPP den lange bakken til høyre ta). Følg denne veien opp til toppen av bakken, og skolen ligger foran deg.

ıummer 63 fra sentrum.




arende som kommer med flybussen går av på Royal Garden, og følger beskrivelsen over. kommer med jernbane går fra jernbanen til Royal Garden. Fra jernbanen og Royal Garden ı drosje mellom 50 og 100 kroner

| Lørdag kveld | Natt til Søndag (V) | Søndag morgen (VI) | |
|---|---|---|---|
| 20.00 | 22.30 | 09.00 | 14.30 |
| B A N K E T T | Advanced Civilization | Wrasslin | A V S L U T N I N G |
| | | Britannia NM Finale | |
| | Vampire ✪ | Shogun Finale | |
| | | RoadKill | |
| | | Roborally Finale | |
| | | TftFV ✪ | |
| Spørrekonkurranse | | INWO Finale | |
| | Warhammer FB, Warzone | | |

## Velkommen til HexCon-97!

For fjortende gang arrangerer spillklubben Hexagon sin årlige Con, HexCon. HexCon er Norges eldste Con. Den er langt ifra størst, men vi forsøker å gjøre vårt beste for at den skal bli bra. HexCon arrangeres andre helga i november, 7-9. Lokaler er i år som i fjor Rosenborg skole i Trondheim (se siste side).

Tilbudet på HexCon er variert. HexCon ønsker å være en annerledes festival. En med mange små turneringer i betydningen at hver av dem er så liten at du ikke må gi opp alle andre spill for å være med på en turnering. For å få dette til går de fleste av turneringene over en pulje. Dersom du blir slått ut i et spill får du derfor muligheten til å spille noe annet etterpå.

På HexCon har vi syv rollespillturneringer av forskjellig slag og vi har tolv forskjellige brettspillturneringer. Videre er det fire kortspillturneringer og tre miniatyrspill-turneringer. I tillegg har vi den tradisjonelle spørrekonkurransen, fri spilling (lån spill fra Hexagon) og vi har som vanlig kongress-middag. HexCon har pleid å være en festival med mye fri spilling, og den store aulaen på Rosenborg skole fungerer som et samlingssted for spillere i og utenfor turneringen.

Det viktigste med HexCon er imidlertid ikke å arrangere mesterskap. Det viktigste er å gi dere spillinteresserte et spennende og godt tilbud for en helg. Derfor er turneringsform like viktig som turneringsantall. Som i fjor er turneringene på HexCon lagt opp slik at flest mulig av turneringene bare tar en pulje. Du skal få anledning til å spille mange forskjellige spill, muligheten til å vinne mange turneringer men viktigst av alt, muligheten til å møte mange trivelige spilere til prat om, og tøff innsats i, den hobbyen vi alle har kjær ! Velkommen til HexCon!

## Praktiske opplysninger

**Sted:**

HexCon-97 avholdes på Rosenborg skole i Trondheim. Adressen er Statsingeniør Dahls gatet 1, se ellers kartet på baksiden for å finne ut hvordan du skal komme deg dit.

**Overnatting**

Vi setter som vanlig av et par klasserom til overnatting. Det blir mulig å dusje i en nærliggende idrettshall. For de som ønsker informasjon om mer bekvemme overnattings muligheter er det bare å ta kontakt med komiteen. Vandrerhjemmet i Trondheim ligger ganske nært (ca 10 minutters gange).

De klasserommene som blir satt av til overnatting blir ikke brukt til spilling om natten. I disse rommene skal det være så rolig på natten at dere får sove.

**Mat**

HexCon har som vanlig en døgnåpen kiosk. Her selges vanlige kioskvarer som brus og sjokolade, samt enkle varmretter som pølse og pizza. I tillegg vil det være mulig å få kjøpt frokost (melk og brødvarer) hver morgen. Lørdag kveld arrangerer vi den tradisjonelle HexCon-middagen. Den koster 100 kr (se også egen informasjon). De fleste deltagerne på HexCon har pleid å være med, bli med på spill-Norges største sosiale arrangement du også!

**Age of Renaissance (AoR)**
Turneringsform: Innledende runde + finale. Pulje: 1 og 2.

Det nyeste brettspillet fra Avalon Hill, og med for første gang på HexCon. Du spiller en handelsrepublikk og forsøker å få kontroll over ulike vareproduserende områder for å skaffe mest mulig penger. Innledende runde spilles over to epoker, og finalen over tre.

**BattleTech (BAT)**
Turneringsform: ??. Pulje: 1

I dette fremtidskortspillet, basert på FASA's MechWarrior-univers, prøver du å bygge opp store styrker av gigantiske roboter og andre krigsmaskiner for å knuse motstanderen. Standard turneringsregler.

**Britannia (Brit)**
Turneringsform: To innledende runder, samt finale. Norgesmesterskap. Pulje(r): 1, 4, 6 (finale)

En gammel klassiker som aldri ser ut til å gå av mote. Bølge på bølge av invaderende folkeslag slår innover Englands kyster, mens de allerede etablerte folkeslagene mer eller mindre fortvilet forsøker å forsvare sine områder. Spilles med innledende runder og finale.

**History of the World (HOTW)**
Turneringsform: En runde, pulje: 1

Et av de bedre spill som har kommet de seneste årene. Her flytter du aldri brikkene. Du bare legger ut nye i et forsøk på å skaffe deg innflytelse i ulike verdensdeler. Lett å lære, og et greit spill for begynnere. Enrundes turnering der vinneren avgjøres ved å sammenligne med de to nærmeste konkurrentene.

**Illuminati: New World Order (INWO)**
Turneringsform: En runde, pulje: 1

Forråd dine venner! Knus dine fiender! Erobre verden! Drikk en kopp kaffe! Ny og forbedret utgave av gamle Illuminati, denne gangen som samlekortspill. Her spiller du en konspirasjon som prøver å ta over verden ved å kontrollere ressurser og maktgrupperinger. Ta med egen stokk. Om det blir stor oppslutning arrangeres finale (i pulje 6).

**Magic: the Gathering.(MtG)**
Turneringsform: Extended constructed deck. Pulje 3 og 4.

Magic; både elsket og hatet, er utvilsomt det mest populære av samlekortspillene. I Magic spiller du en trollmann som prøver å ødelegge motstanderen med skapninger og magiske formler. Hver spiller stiller med egne kortstokker. Formatet er extended; dvs. ad det tillates kort fra Revised, 4th edition, 5th edition, Chronicles, Renaissance, Dark, Fallen Empires, Homelands, Ice Age, Alliances, mirage, Visions og Weatherlight. Dreamlands Trondheim stiller med fine premier til de beste. Det vil også bli arrangert noen Limited-turneringer (Sealed Booster Draft, Booster Backdraft osv.). Se etter tidspunkt for disse arrangementene når du kommer til HexCon.

**Merchant of Venus (MOV)**
Turneringsform: En runde. Pulje: 3

Et gøyalt og lettlært spill der du farter omkring mellom stjernene på jakt etter varer du kan selge for profitt. Handelsstasjoner og fabrikker i viktige systemer er en nøkkel til seier, og en svindel eller en kapring av en romstasjon kan tippe balansen over i kritiske situasjoner. Spillet spilles til 3000. Vinner er den brettvinner som har mest penger i forhold til sine to hardeste konkurrenter.

**Roadkill (RK)**
Turneringsform: En runde. Pulje: 6

Kjør rundt i din private monsterbil og skyt de andre spillernes fremkomstmidler i stumper og stykker for å komme først i mål. Engasjerende kortspill med gode muligheter til å bli kvitt litt aggresjon. Racet går over 6 seksjoner, og den første MÅ være en 3- eller 4-seksjon.





**Påmelding.**

Påmelding skjer på vedlagte postgiroblankett. Påmeldingsfristen er 31. oktober 1996. Påmeldinger som er sendt etter dette vil bli registrert, men må betale tilleggsavgift i døra. Prisen for deltagelse er kr. 150,- for forhåndspåmeldte og kr. 200,- ved betaling ved døra. I tillegg finnes dagsbilletter til kr. 100,-.

**Regelforklaring.**

For alle brett- og kortspill (unntatt Magie), hvor deltagere ønsker det, vil vi ha en kort regelforklaring fredag fra klokken 18.00 og utover (det vil si før puljestart). Dersom du ønsker at vi skal arrangere regelforklaring i et spill du har meldt deg på i, skriv RF i parentes bak dette spillet på postgiroblanketten. Kun for forhåndspåmeldte.

**Ordensregler.**

HexCon har aldersgrense 14 år. Legitimasjon vil derfor bli avkrevd ved inngangen. I tillegg er alkohol og tobakk forbudt i festival-lokalene. Berusede personer vil bli bortvist. Vi har også et forbud mot (leke)våpen og militæreffekter generelt.

**Kontaktadresser:**


Sjæf: Tim Torvatn,
Alfred Trønsdals vei 19,
7033 Trondheim

Kasserer: Håkon Gaut,
Teglverket 60,
7048 Trondheim.

E-Post: HexCon@dmmh.no

WWW: http:\\www.dmmh.no\~ahg\HexCon\


## Kort og brettspill.

HexCon arrangerer totalt 16 forskjellige brett- og kortspill. Her har vi både gamle klassikere som Titan og Shogun, og nyere spill som Age of Renaissance, Battletech og Settlers of Catan. For at du som spiller, skal ha sjansen til å delta i flest mulig forskjellige spill, legger vi opp til en rekke enrundes turneringer, hvor vinneren er den som har vunnet sitt bord og samtidig gjort det relativt best. Denne turneringsformen gir oss også ubegrenset plass, de som vil være med får være med så lenge vi har spill. For noen brettspill passer dette dårlig, og vi arrangerer derfor finale (INWO, Britannia og Shogun). Om det avholdes finale eller ikke står i beskrivelsen av spillet og fremkommer av tidsplanen. (Er det bare ett bord i innledende runde arrangerer vi selvfølgelig ikke finale.)

En ting til slutt: Alle spillene er åpne også for folk som ikke kan dem. Prøv noe nytt! Du har ingenting å tape, men du kan utvide din spill-horisont betraktelig ved å prøve! Vi vil prøve å lage noen korte beskrivelser av alle brett- og kortspill, og vi vil ha en regelgjennomgang i de spill der det er behov, fredag kveld.

Dessuten: TA MED SPILL!! Plassen på brettspillturneringene kan bli begrenset hvis vi mangler spill. I så fall vil folk som har med spill få fortrinnsrett. Ta derfor med spill!

På de neste sidene presenteres spillene.

**Advanced Civilization (ACiv)**
Turneringsform: En runde, pulje 5.

Evigunge Advanced Civilization går ut på å bygge opp en sivilisasjon gjennom innkjøp av «sivilisasjonskort». Korte kriger kan være nyttig, men Advanced Civilization er primært et handelsspill. I handelsrunden gjelder det å bytte til seg serier av handelskort, for verdien av serien øker drastisk ved større antall kort av samme type. En rundes natturnering slik lang tradisjon tilsier... Vinneren er den bordvinneren som har gjort det best i forhold til de to nærmeste konkurrentene.

**Roborally (RR)**
Turneringsform: Innledende runde og finale. Pulje: 4 og 6 (finale)

Nok et Wizards of the Coast spill, men dette er et humoristisk brettspill hvor en gjeng roboter forsøker kappløp. Det er ikke lett, men hva kan egentlig gå galt for en vel-programmert robot? Innledende runde i pulje 4 og eventuell finale i pulje 6.

**Settlers of Catan (SOC)**
Turneringsform: Innledende pluss finale. Pulje: 4

Et nytt spill fra Mayfair som er lett å lære og raskt å spille. Selv om turneringen går over bare en pulje, regner vi derfor med å rekke både innledende og finale. Spillet dreier seg om å bygge ut landsbyer og veier for å skaffe seierspoeng.

**Shogun (SHO)**
Turneringsform: Innledende runde og finale. Pulje(r): 3 og 6 (finale)

1600-tallets Japan var sterkt fraksjonert. Du har vel ikke tenkt at det skal fortsette? Gjennom oppbygging og manøvrering med hærer av ashigari og samuraier slåss du for å forene landet, under din ledelse, naturligvis !

**Star Wars (SW)**
Turneringsform: Standard. Pulje: 3 og 4.

I år er det 20.årsjubileum på StarWars-filmene, og det passer godt med en turnering i dette kortspillet, som er blant de mest populære. Her spiller du både imperiet og rebeller, og prøver å få kontroll over en galakse langt, langt borte...

**Titan (TI)**
Turneringsform: En runde. Pulje 2.

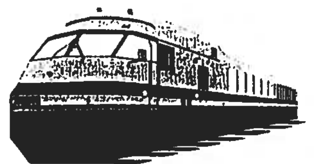
Titan-turneringen samler sine trofaste tilhengere år etter år. Og hvert år dør store mengder av fantasidyr for at den beste Titanen skal vinne. I år noterer alle brettene antall trekk. Vinner er den bordvinner som FØRST (dvs. på minst antall trekk) har eliminert alle sine motstandere !

**Wrasslin.(WRA)**
Turneringsform: En runde, lagspill (to pr lag). Pulje: 6

HexConMania V. På søndag er bare de barskeste (de som tåler to netter uten søvn) og pinglene (de som har sovet seg gjennom pulje 2 og 5) tilbake. Da passer det bra med en Wrasslin' turnering, spillet som er mer realistisk enn det det simulerer (amerikansk fribryting). Enkelt og morsomt, velegnet for trøtte spillere på søndagsmorgen.

**1830 (1830)**
Turneringsform: En runde. Pulje: 3

18xx-spillene har utviklet seg til en egen genre. På HexCon er de imidlertid representert ved Avalon Hill's klassisker; 1830. Tut og kjør, men husk at det er på børsen dette spillet vinnes eller tapes. Enrundes turnering der brettvinnerne rangeres etter forholdet mellom dem og deres to hardeste konkurrenter.



## Rollespill

Det er 7 rollespillturneringer på HexCon. Alle er for lag på fem personer, unntaket er Paranoia som har individuell premiering. Som i fjor er ikke alle rollespillene turneringer. De som ikke er turnering er merket med **O** i oversikten, og det står i beskrivelsen. Den eneste forskjellen på turnering og ikke turnering er at det ikke blir kåret noe vinnerlag for dette rollespillet.

Rollespillinteressen på spillfestivaler er så stor at det er umulig for oss å skaffe nok spilledere til alle. Derfor må dere selv skaffe flere spilledere hvis dere vil være sikre på å være med. Dette organiseres på følgende måte: Den som kan tenke seg å være spilleder melder seg på som dette. Hver spilleder som melder seg gir oss anledning til å slippe fem personer til med på turneringen. Spilleder kan selv velge disse personene, og fører opp navnene deres på postgiroblanketten. Disse får fortrinnsrett. De må selvfølgelig melde seg på på sin egen postgiroblankett for å få plass.

Spilledere er selvfølgelig velkommen til å melde seg på selv om de fører opp færre enn fem personer med fortrinnsrett.

Hvis du ikke får en spilleder til å gi deg fortrinnsrett kan du likevel melde deg på som spiller og håpe at det blir plass til deg. I fjor hadde slett ikke alle spillederne som meldte seg med seg fem personer, så det ble plass til andre også. Du kan håpe at det samme skjer i år, men vi kan ikke garantere plass til de som ikke selv stiller med spilleder.

Vårt råd er at du slår deg sammen med noen andre og deler på spilleder jobben, så får dere alle spille mye. Er dere seks hvor av en er AD&D spilleder, en er Warhammer spilleder og en er Call of Cthulhu spilleder får alle spillederne spille en gang som spilleder og to ganger som spiller hver, mens de andre får spille tre ganger hver. Dette er en enkel og sikker måte å få spilt rollespill på.

Du trenger ikke å ha bedre kunnskaper til et spill for å melde deg på som spilleder i det enn du trenger for å være spilleder hjemme. Spilledere som melder seg på innen 20. oktober får tilsendt scenariet, og om de er i Trondheim mulighet til å spille scenariet en gang som spiller

**Advanced Dungeons and Dragons (ADD)**
Turnering. Pulje 3.

Klassikeren over alle klassikere. Rollespillet som alle kjenner. Dverger, hobbiter, alver, drager og orker i en skjønn forening. Et spill du ikke trenger mye forkunnskaper for å spille.

**Ars Magica (ArM)**
Ikke turnering. Pulje: 4

Her får du sjansen til å spille MAGIKER. Ikke en kriger som representerer tungt artilleri, men en ekte magiker. Her tilbringer du nemlig minst like mye (eller mer) av tiden din til å forske og krangle med andre magikere om viktige prinsipper i magikunsten, som det du bruker på å kaste ildkuler.

**Call of Cthulhu (CoC)**
Ikke turnering. Pulje 2.

Vår jord er en liten, fredelig oase av ro og orden i et stort hav av kaos og mørke. Sterke krefter håper imidlertid å forstyrre denne roen. Som etterforsker forsøker du å stoppe disse kreftene, men du må være på vakt. I mørket lurer mange farer

**Star Wars (Star)**
Turnering Pulje: 3

Rollespillet i Star Wars-universet er like kjent som samlekortspillet. Universet er det samme, moroa er like kongelig og oppdragene alltid like spennende. Hva blir din oppgave denne gangen?

**Vampire (Vamp)**
Ikke turnering. Pulje 5.

I storbyens mørke bakgater går vampyrene rundt midt iblant oss. Dømt til evig tid til å drikke menneskeblod for å holde seg i live, og jaget og forfulgt av menneskene av samme grunn. Spill en av disse vampyrene og se hva du vil gjøre for å overleve...

**Warhammer (WH)**
Ikke Turnering. Pulje 5.

Har du noensinne hørt uttrykket Hack & Slash ? Dette spillet gir gode muligheter til å finne ut hva det betyr i praksis. Et fantasi-spill som foregår i en middelalderverden som bobler over av svart humor i en voldelig kamp mellom kaos og orden...

**Tales from the Floating Vagabond (TFV)**
Ikke turnering. Pulje 6.

I hvilket spill kan en neanderthaler, en liten pelskledd teddybjøm, en romskipspilot og en datanerd møtes på en bar ?! I TftFV er alt mulig, og det umulige tar bare litt lenger tid...

## Andre arrangementer.

**Spilledermesterskap.**

Alle spilledere som ønsker det kan være med på spilledermesterskapet. Du får et skjema som lar spillerne dine bedømme deg som spilleder og lever det til turneringsledelsen etter spillet. Er du SL i flere spill kan du selvfølgelig prøve å forbedre sjansene dine, beste score vinner. Ikke forhåndspåmelding.

**Trippelturnering**

HexCons mest prestisjetunge turnering? Den som vinner kan ihvertfall med rett kalle seg beste brettspiller på HexCon 96.

Alle som deltar i minst tre brettspillturneringer deltar samtidig i trippelturneringen. Man får poeng etter hvilken plass man kommer på. 1 poeng for seier, 2 for andreplass osv. Så legger man sammen sine tre beste plasseringer, og den med lavest poengsum vinner. Dersom det er flere med samme poengsum, gjør komiteen en vurdering og kårer en vinner. Den generelle retningslinjen for dette er at en førsteplass er mer 'verd' jo flere som deltar i turneringen.

I enkelte spill (f.eks INWO) er det ingen videre rangering etter vinneren. I disse spillene får vinneren 1 poeng, mens de andre spillerne i utgangspunktet ikke kan telle denne turneringen med i kampen om trippelturneringen.

**Spørrekonkurranse.**

Forhåndskunnskaper er en fordel, ja. Likevel, innledende runde burde alle kunne klare forholdsvis bra, og i finalen er det likevel ingen som kan svarene... Innledende del går frem til 4. pulje starter (lørdag ettermiddag), de fem beste går til muntlig (og offentlig) finale etter banketten lørdag. Ingen forhåndspåmelding, du får spørsmålene ved ankomst.

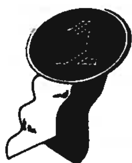
**Salg.**

Dersom du ønsker å selge ting på kongressen må dette avtales med Sjæfen på forhånd. Dreamlands kommer til å ha en filialbutikk på HexCon, og Target Games kommer sannsynlig vis til å selge sine ting.

**Ekstra Premiering**

Dreamlands stiller med ekstra premiering til Magic-turneringen(e). Decipher vil muligens sponse ekstra premier til Star Wars-turneringen. NSSF stiller med vandresjoldet som premie til vinneren av Britannia NM. Dette er en hedersbevisning som vinneren får navnet inngravert på.

Ellers får selvsagt alle vinnere VinnerButtons. og utvalgte, dyktige hjelpere får Heltebuttons.



**Påmelding**

Påmeldingsfristen for HexCon-96 er 30. oktober 1997. Alle som sender postgiroer innen denne dato vil bli registrert som forhåndspåmeldte, og du betaler vanlig pris. Postgiroer sendt etter denne dato vil bli registrert, men du må betale ekstra avgift i døra.

Prisen for forhåndspåmeldte er 150. For de som ikke er forhåndspåmeldte vil prisen bli 200 for hele festivalen eller 100 pr dag. I tillegg koster festivalbanketten 100 kr hvis du skal delta på den.

Du melder deg på ved å bruke den vedlagte postgiroblanketten. Skriv navn og adresse, og skriv det leselig er du snill! I feltet for informasjon til mottaker skriver du hvilke spill du vil forhåndspåmelde deg til. Bruk forkortelsene i spillbeskrivelsene. Du kan bare melde deg på en ting i hver pulje. Dersom du skal være spilleder i et spill skriv SL bak. Skriv også hvem du gir preferanse. Ja vi vet det er liten plass, men det går an å levere en lapp med hvem du gir preferanse ved ankomst på kongressen.

Spilledere som vil ha scenariene tilsendt bør melde seg på innen 15. oktober. Dersom du ønsker å delta i gjennomspilling av scenariene de siste ukene før kongressen skriver du dette under linjen for påmelding til banketten

Dersom du mister giroen kan du fylle ut en selv. Adressen er: HexCon, Postboks 79, 7001 TRONDHEIM. Postgirokonto: 0802 45 86988

Noen av turneringene kan ha begrenset antall med plasser (på grunn av mangel på spill eller spilledere eller lignende). Ved plassmangel får tidligst påmeldte plass. I rollespill får folk som er satt opp av spilleder likevel fortrinnsrett fremfor andre, og i brettspill får folk med medbragt spill fortrinn på samme vis.

Husk å melde deg på i de rollespill du vil spille. Spilleder melder deg ikke på, han gir deg bare fortrinnsrett.
Til slutt, nok en gang: Skriv tydelig! Hvis vi ikke klarer å lese det du skriver (inkludert navnet) kan du ikke regne med å få være med i turneringene du er påmeldt i!

**Festivalbankett.**

HexCons største sosiale hendelse er middagen i aulaen lørdag kveld. Middagen arrangeres for tiende gang og har etterhvert blitt en solid tradisjon. Ingen øvrige aktiviteter foregår under middagen, slik at du har tid til å få et skikkelig måltid. Bordplasseringen blir tilfeldig slik at du har sjansen til å bli kjent med andre deltagere eller friske opp gamle bekjentskaper.

I år som i fjor har vi lagt oss i selen for å gjøre middagen minneverdig. I tillegg til det kulinariske og sosiale vil det under middagen bli delt ut premier i alle turneringer som er avsluttet. Deltagerne i finalene blir annonsert. (Dersom du er med i to må du velge direkte.) Selvfølgelig blir det taler. Hva er vel en festivalmiddag uten taler?

Rett etter middagen starter finalen i spørrekonkurransen og vi lover god underholdning både for de som er med og de som ser på. Særlig for de som ser på...

Menyen? To retter. Hovedretten blir sannsynligvis skinkestek, med brus som drikke. Til dessert får vi sjokoladefromasj. Og det er et cateringselskap som har laget maten, så ikke vær bekymret for kvaliteten. Du får garantert ikke noe bedre og hyggeligere måltid for 100 kr på noen restaurant i Trondheim. Nok skal du få også.

Du kan ikke være med på middagen uten å være forhåndspåmeldt. Det koster 100 kr å være med på middagen.

Ha det gøy! Spis godt! Delta på festivalmiddagen!

# EX CATHEDRA

Spalten til *Johannes H. Berg* (formann Ares/Bjølsen, administrator for Arcon)

Ved siste styremøte i foreningen vår hersket det almen enighet om at man har mye å hente når det gjelder forbedret PR, rekruttering osv. Med det dårlige fremmøtet er det jo stadig potensiell usikkerhet om Ares' fremtid, og vi ønsker vel alle sammen at vi skal få flere til å komme. En av de beste måtene å verve flere på, er gjennom direkte kontakt, eller *"word-of-mouth"*, som man gjerne sier på engelsk. Her har også det enkelte medlem en god mulighet til å hjelpe foreningen sin. Forhåpentligvis blir dette lettere om vi skaffer løpesedler, plakater, brosjyrer etc., som kan brukes til å overbevise den tvilende om at dette nettopp er noe for ham/henne. Vi håper at det skal bli et godt og variert tilbud på den slags, og regner med at medlemmene vil vite å henvende seg til oss om de har bruk for slikt.

Vi har ikke alltid vært like flinke med å holde PRen vår gående, men det er i det minste kommet ut en del info/brosjyremateriell for foreningen vår nå i oktober (se BFM-oppslaget i dette nr. av PHOBOS). Og mer sånt skal det bli; vi håper dermed at det skal bli mulig for medlemmene våre å rekruttere med nye, generelle løpesedler og mer spesifikke programtilbud fra og med november. Pass dessuten på å ta pent imot nye som kommer innom; få dem med på å spille et eller annet, svar på spørsmål, osv. Foreningen har en **møteansvarlig** hver gang (se liste under), og han eller hun skal ha et spesielt ansvar for at nye interesserte får et best mulig inntrykk av klubben.

Det er på tide med en storoffensiv for å fremheve Ares Bjølsen som et attraktivt sted for alle å spille. Vår søsterklubb på Blindern kan nok også gjøre litt for å bli bedre kjent, for heller ikke den har hatt noen overveldende mengde propaganda ute i den senere tid. Vi regner med at det stadig dukker opp nye spillinteresserte her i byen, og de to Ares-klubbene burde være det opplagte stedet å få disse til å komme — hva enten det dreier seg om nye studenter/skoleelever, eller bare folk som besøker Oslo for en kortere stund.

En annen sak er så spørsmålet om forskjellige aktiviteter, om man skal utrette noe ut over bare det å møtes en dag i uken for å spille sammen. Det kan jo være snakk om alt fra større sammenkomster til turer på kongresser og den slags utenbys. For øyeblikket har Ares Blindern et "spill-pub"-prosjekt 1/11 (se egen omtale), mens Bjølsen og Blindern i fellesskap som vanlig planlegger tur til *HexCon*, spillfestivalen i Trondheim tidlig i november. Denne blir også utførlig dekket annet sted i bladet. Om det er mange nok interesserte til at det kan bli noen buss, eller om man må finne andre løsninger (forhåpentligvis en mer trafikksikker variant enn i fjor), vil tiden vise. Uansett håper vi at det skal være mulig å gjennomføre både dette og senere, tilsvarende tiltak på en måte som bekrefter at det er mulig å drive med et seriøst, aktivt program innen spillhobbyen.

Skulle du ha interesse av å innvirke på det vi holder på med til daglig, er det jo også et poeng at styret dessuten har vedtatt at det skal avholdes ny Generalforsamling i foreningen, onsdag 3. desember kl. 1900 på Felleshuset, Bjølsen. Da vil det bli årsberetning, debatt, styrevalg og mulighet til alle medlemmer om å få nærmere rede på situasjonen. Møt opp, om du skulle ha trang til noen form for demokratisk innflytelse; det er for den saks skyld flere ledige plasser i styret!

*Johannes H. Berg*

## MØTEANSVARLIGE

**ARES Bjølsen, oktober-desember 1997**

| | |
|---|---|
| 22/10: | Inge Carlén |
| 29/10: | Johannes H. Berg |
| 5/11: | Johan Nyquist |
| 12/11: | Ragnhild Evensen |
| 19/11: | Herman Ellingsen |
| 26/11: | Johannes H. Berg |
| 3/12: | Inge Carlén |

# ARES

## forening for simuleringsspill

# INTRO & TURNERING:

Battle for
# MOSCOW

*- et generelt introduksjonsspill for* ***krigsspill*** *(historiske brettspill)*

***onsdag 22/10 1997 kl. 1900***

**i våre lokaler i Sarpsborggt. 7, Bjølsen**
*(**buss nr.** 37 (til Kjelsås Stasjon) fra Jernbanetorvet, Stortorvet eller Akersgt. v/Regjeringsbygningen)*

**Alle interesserte er hjertelig velkommen!**

**Krigsspill** er en del av simuleringsspill-hobbyen som nettopp handler om militære konflikter, slag, kriger osv. Det finnes spill som tar for seg alle slags historiske epoker, fra det gamle Egypt til langt inn i en tenkt fremtid. Men mest "populær" har nok alltid 2. Verdenskrig vært...
**BFM** er et ypperlig introduksjonsspill for å vise nye interesserte hva krigsspill går ut på. Det ble designet av GDW (skaperne av EUROPA-serien) nettopp til dette formålet, og er fortsatt et av de spill som egner seg best til å lære det fundamentale i denne genren.

**ARES – Oslos ledende spillklubb**